

Desafío

BANCOPATAGONIA

Organiza **Banco Patagonia** en alianza con **Socialab Argentina**

Sobre Socialab Argentina

Socialab es una organización internacional que busca generar impacto social positivo a nivel global, empoderando a emprendedores motivados por resolver los grandes problemas de la humanidad. Sus focos de acción están en la realización de consultorías para empresas que quieren ser socialmente responsables, la pre incubación de startups de alto impacto social, la visibilización de desafíos de innovación abierta y la ejecución de talleres y hackatones para proyectar soluciones e inspirar a más personas a convertirse en agentes de cambio.

DESAFÍO PATAGONIA

Es una iniciativa de Banco Patagonia y Socialab Argentina dirigida a alumnos de los últimos 3 años de escuelas secundarias de la provincia de Río Negro, en formato de 3 hackatones que se realizarán en las ciudades de Bariloche, Viedma y General Roca. Se busca desplegar el compromiso social, el talento creativo y el trabajo en equipo de los jóvenes, mediante herramientas que les permitirán detectar desafíos que enfrenten en su vida cotidiana y afecten a su comunidad y luego diseñar soluciones concretas.

La palabra “hackatón” o “hackathon” está compuesta por las palabras “maratón” y “hackers” y juntas se definen como una maratón de desarrollo. Es un evento donde los participantes se reúnen en el mismo espacio para desarrollar soluciones de forma colaborativa en un corto lapso de tiempo. Todas las ideas generadas se subirán a una plataforma online www.comunidad.socialab.com, abierta, colaborativa y orientada a la innovación social.



De cada hackaton, y en cada ciudad de DESAFÍO PATAGONIA se seleccionarán 3 equipos pre finalistas que tendrán acceso a una etapa de mentoreo para continuar desarrollando su proyecto. Durante la etapa de mentoría, los equipos deberán filmar un Video Pitch para mostrar sus avances en el proyecto. Finalmente, y en base a la evaluación de estos videos, se seleccionarán 3 proyectos finalistas para participar del evento donde un jurado experto definirá un ganador.

Objetivos

- Lograr que los jóvenes de los últimos 3 años de la escuela secundaria identifiquen, planeen y ejecuten de manera concreta y dentro de un lapso de tiempo, posibles soluciones innovadoras para desafíos de su entorno y las presenten en público.
- Fortalecer el compromiso social y el trabajo en equipo de los participantes para que se identifiquen como agentes de cambio.
- Generar un espacio donde los participantes reciban capacitación sobre metodologías ágiles, creativas y novedosas de diseño de soluciones con impacto social.

ESTRUCTURA DEL DESAFÍO

El desafío se articula en 3 instancias: hackaton, mentoreo y evento final.

Hackatones:

- **30 de agosto: Viedma** - ESRN N°19 - Enrique Cadicamo 727
- **4 de septiembre: General Roca** - CET N°1- La Pampa 1020
- **14 de septiembre: Bariloche**

Se realizarán 3 jornadas de 8 hs de duración en las localidades de Bariloche, Viedma y General Roca con un alcance de alrededor de 150 jóvenes por evento. Se combinarán contenidos teóricos y prácticos en relación a:

1. Identificación y contextualización de desafíos
2. Ideación de soluciones
3. Prototipado y validación
4. Carga de ideas a la plataforma online
5. Presentación de soluciones

Al finalizar la jornada, se seleccionarán 3 equipos pre finalistas en cada ciudad.

Temáticas

La convocatoria girará en torno a 4 ejes temáticos que permitirán darle un marco a la detección de desafíos y a las soluciones propuestas:

- **Inclusión Social:** equidad de acceso a oportunidades económicas, sociales, laborales, de género, etc. Crear condiciones para una comunidad más inclusiva.
- **Ambiente:** contaminación, basura, consumo de agua y energía, biodiversidad, océanos, entre otras.
- **Salud:** acceso a información, facilitar tratamientos, detección/eliminación de patógenos, biotecnología, formación, etc.
- **Educación:** acceso a la educación, deserción escolar, calidad educativa, bullying, métodos de aprendizaje, comunidad educativa, etc.
- **Inclusión Financiera:** cultura financiera, administración de recursos colectivos, ahorro, etc.



Mentoreo:

14 de septiembre a 14 de octubre

Cada uno de los 9 equipos pre finalistas tendrá asignado un/a mentor/a que los guiará, asesorará y motivará a continuar desarrollando el proyecto y a concretarlo a través de diferentes etapas. En el proceso el/la mentor/a los acompañará y les otorgará herramientas para validar su solución en terreno y utilizar las devoluciones que les den posibles usuarios afectados por el desafío detectado para ajustar su solución e implementarla en el corto plazo.


En esta instancia, también deberán filmar un Video Pitch que permitirá conocer el avance del proyecto desde el hackatón, la problemática, la propuesta y a los miembros del equipo.

En base a este video se seleccionarán los 3 equipos finalistas que participarán del evento final.



Final:

18 de octubre



En el Evento de Premiación los tres equipos finalistas presentarán sus iniciativas mediante un pitch. Un jurado de expertos en temáticas educativas e impacto social definirá al equipo ganador.

Para más información: argentina@socialab.com